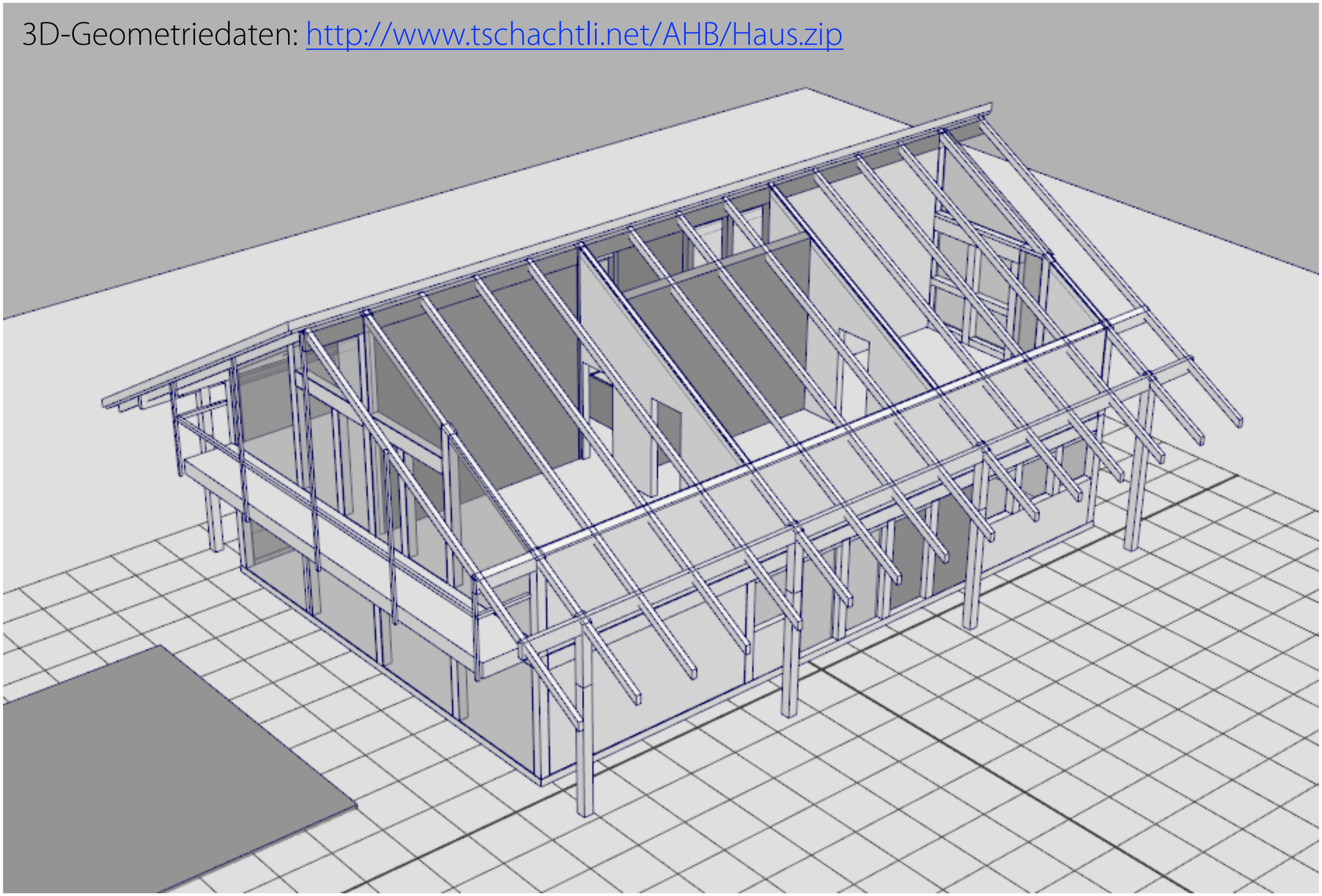
3D-Geometriedaten: http://www.tschachtli.net/AHB/Haus.zip



Vorname, Nachname, E-Mail

Aufgabe «plastisches Gebäude im weichen Himmelslicht»
Beleuchten und rendern Sie folgende 3D-Geometrie* mit einem **hellen Himmelslicht** und **matten, hellen Materialien**. Als Gestaltungselemente dienen Bildausschnitt (Kamera), Material und Licht. Das Objekt soll so beleuchtet werden, dass ein modellhafter, **plastischer Eindruck** entsteht. **Vermeiden Sie harte, schwarze Schlagschatten** und Farbe.

* Geometriedaten: http://www.tschachtli.net/AHB/Haus.zip
(Dateiformate: Wavefront .obj und Maya .mb)

Bildformat: Farbdruck auf Format **A4 quer** (1450 x 940 @150 dpi)
Legende mit **Vorname, Nachname** und **E-Mail**
Abgabetermin: **9. Mai 2017** (A4 Ausdruck)

Beurteilungskriterien:
- Beleuchtung (Plastizität des Gebäudes) 5 Pt.
- Bildkomposition (geeigneter Bildausschnitt / Kamera) 5 Pt.
- Technische Bildqualität, (Render-Einstellungen, Einhalten der Vorgaben) 5Pt